

FIRAT GÜLER



İLETİŞİM BİLGİLERİ

Telefon:

0536 562 38 52

E-mail:

firattgulerr@gmail.com

LinkedIn:

[linkedin.com/in/firatguler](https://www.linkedin.com/in/firatguler)

GitHub:

github.com/FiratGuler

Kişisel web sayfası:

firatguler.com

Adres:

Girne sokak Coşkuner

apartmanı no:43/11

İçerenköy Ataşehir/

İstanbul

DİL

İngilizce: orta seviye

Hobiler

Kayak

Kutu oyunları

Bilgisayar oyunları

ÖNSÖZ

Eğitimimi bilgisayar ve yazılım teknolojileri üzerine tamamladım. Bu süreç boyunca çeşitli dilleri kullanma şansım oldu. Bu sayede farklı alanlarda fikir sahibi oldum. Bu bilgiler doğrultusunda kendime en yakın mobil programlamanın olduğunu fark ettim. Mobil tabanlı uygulamalar veya oyun gibi projelerde bulunma fikri bana çok heyecan veriyor.

DENEYİM

Entegres Bilgi ve İletişim Teknolojileri A.Ş 2016 (Staj)

Firmamızın anlaşmalı olduğu diğer firmaların server bakımlarının yapılmasında tecrübe kazandım.

Özel Marmara Koleji 2017

Marmara kolejinin ilkökul, ortaokul, lise bölümlerinin sınavlarının ve öğretmenlerin çeşitli ihtiyaçlarını hazırladım. Deneme sınav sonuçlarını excel üzerinden değerlendirmesini ve notlandırılmasını yaptım.

İnnova 2022 (2 aylık staj süreci)

Stajımda öğrenimimi "cross-platform" başlığında tamamladım. Web tabanlı uygulamalar geliştirdim. Bu geliştirmeyi Javascript yazılım dili ile yaptım. React, Bootstrap gibi çeşitli kütüphaneler ile çalıştım.

EĞİTİM

Kartal Disk Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi 2013-2014 Bilişim Teknolojileri

Küçükyalı Teknik ve Endüstri Meslek Lisesi 2014-2017 Bilişim Teknolojileri

Okan Üniversitesi 2019-2020 Önlisans Bilgisayar Programcılığı

Okan Üniversitesi 2020-2023 Lisans Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)

TEZ

Ufo Game

İki yıllık önlisans eğitimimin sonunda tez konusu olarak Unity üzerinden oyun geliştirmeye karar verdim. Yazılım dili olarak c# dilini kullandım. Bunların yanı sıra görselleri photoshop aracılığı ile düzenleyip oyunuma uygun bir hale getirdim. Tezimi türkçe olarak hazırladım. Proje dosyalarım linkten ulaşabilirsiniz.

<https://github.com/FiratGuler/UfoGame>

ByteStorage

Lisans eğitimimin sonunda hazırladığım web tabanlı bir projedir. Web tabanlı bir otomasyon sistemi hazırladım. Bu sistemi kurarken Javascript dilini ve React kütüphanesini kullandım. Tezimi İngilizce olarak hazırladım. Proje dosyalarım linkten ulaşabilirsiniz.

<https://github.com/FiratGuler/ByteStorage>

YETENEKLER

Microsoft Office (Word,Excel,Powerpoint)

Html , Css, Javascript , React, Bootstrap

C# , Unity, Android Studio

SERTİFİKALAR

Web Programlama 101 (Turkcell Geleceği Yazanlar) 2018

Web Programlama 201 (Turkcell Geleceği Yazanlar) 2018

Introduction to Machine Learning (Global AI Hub) 2021

Fundamentals of Deep Learning (Nvidia) 2022

Dijital pazarlamanın Temelleri (Google) 2022